

Кои сме ние?

Къде да ни намерите

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Fachhochschule des Mittelstands, Билефелд, Германия:

<http://www.fh-mittelstand.de>

Effeibi Association, Рим, Италия:

<http://www.asseffeibi.eu/en/>

Vocational college for Tourism Marco Polo, Флоренция,

Италия:

<http://www.ittemarcopolο.gov.it>

Национална асоциация на ресурсните
учители, София, България:

<http://www.narubg.org>

Agora Niekée school, Руермонд, Холандия:

<http://www.niekee.nl>

CrystalClearSoft, Атина, Гърция:

<http://www.ccseeducation.com>

Paiz Konsulting, Люблин, Полша:

<https://www.paiz.com.pl>



finance & banking
Associazione
per lo sviluppo organizzativo
e delle risorse umane



Staatlich anerkannte, private
**Fachhochschule des
Mittelstands (FHM)**

Посетете новия
ни уебсайт



Последвайте ни
във фейсбук



Изпратете ни
имайл



Харесайте ни в
туитър



Cultapp



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Подкрепата на Европейската комисия за изготвянето на тази публикация не представлява одобрение на съдържанието, което отразява само възгледите на авторите и Комисията не носи отговорност за използването на съдържащата се в нея информация.

Преживяване на културното наследство в
профессионалното образование и обучение
чрез използване на приложения за
добавена реалност (AR)

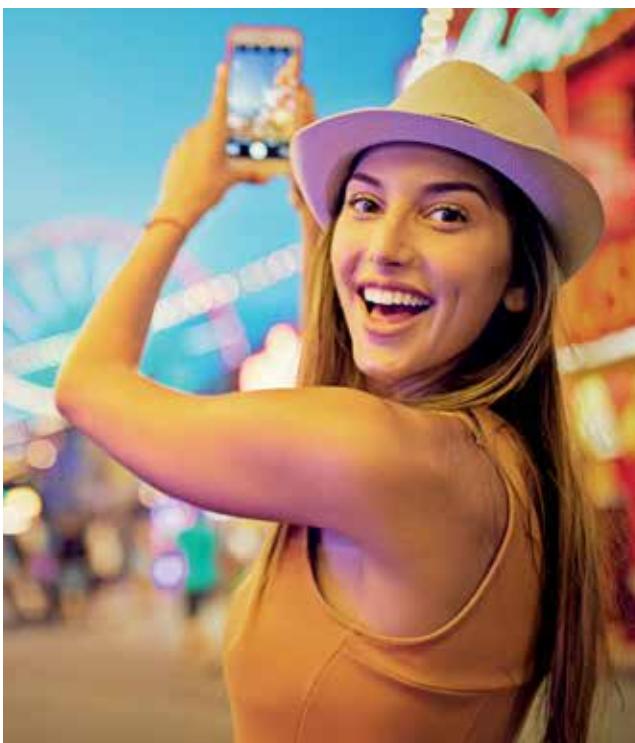
- Програма: Еразъм +, ключова дейност 2 Стратегически партньорства (профессионален образование и обучение VET)
- Продължителност на проекта: 1 ноември 2018 г. - 30 април 2021 г.
- Координатор на проекта: университет "Fachhochschule des Mittelstands", Билефелд, Германия
- Номер на проекта: 2018-1-DE02-KA202-005088

Площадът на чудесата в Пиза, атинският Акропол, дворецът на мира в Хага, боянската църква в София, кьолнската катедрала в Германия, старият град на Krakow—все известни и красими места, където се може да се насладите на културни забележителности, нали?

Искате ли да научите повече за културното наследство по забавен и интуитивен начин? Ние Ви помагаме да откриете многообразието на европейското културно наследство чрез приложения с добавена реалност—по-специално тази, които създаваме чрез проекта CultApp!

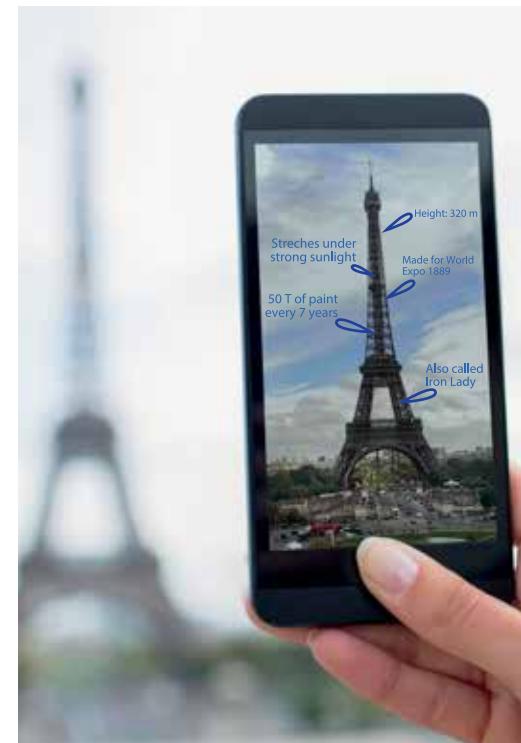
CultApp ЦЕЛ:

Проектът CultApp има за цел да повиши осведомеността и да популяризира европейското културно наследство сред ученици, учители и обучители чрез добавена реалност (AR).



- Да се даде възможност на преподавателите по графичен дизайн от професионалните училища да използват инструменти за обучение по изкуства и културно наследство
- Възможност на учещите медии и комуникации и художествени специалности за създаване на лесни AR учебни проекти (AR приложение) за културното наследство
- Тестване на AR приложението за културното наследство
- Интегриране на проекти за изкуство и културно наследство в учебните програми за професионално образование и обучение

CultApp: „Да сложим културата в 21-ви век в джоба си !“



CultApp ПРОДУКТИ И ДЕЙНОСТИ:

- Компендиум за AR практики за добавена реалност в областта на културното наследство
- Онлайн програма за обучение на учители за добавена реалност
- Учебен проект AR(AR приложение за културното наследство)

КЪМ КОГО Е НАСОЧЕН ПРОЕКТЪТ?

- Всички млади хора, който са част от професионално образование и обучение в Европа
- Учители по графичен дизайн/дигитални медии/изкуства
- Културни дейци и хора от туристическия бранш
- Всеки заинтересован да научи повече за културното наследство!

КАКВИ СА ПОЛЗИТЕ ОТ ПРОЕКТА?

- Повишаване на културните и дигиталните компетенции
- Увеличаване на преподавателските умения
- Засилване на интереса към културните и туристически дестинации в Европа

